

REGULILE JOCULUI

Toate simbolurile plătesc de la stânga la dreapta pe role adiacente începând cu rola din capătul stâng.



5 - 2000
4 - 200
3 - 50
2 - 5



5 - 1000
4 - 150
3 - 30



5 - 500
4 - 100
3 - 20



5 - 500
4 - 100
3 - 20



5 - 200
4 - 50
3 - 10



5 - 100
4 - 25
3 - 5



5 - 100
4 - 25
3 - 5



5 - 100
4 - 25
3 - 5



5 - 100
4 - 25
3 - 5



5 - 100
4 - 25
3 - 5



5 - 2000
4 - 200
3 - 50



Acest simbol este WILD și înlocuiește toate simbolurile cu excepția simbolului SCATTER.

Poate apărea pe toate rolele.

Acesta este simbolul SCATTER. Apare pe rolele 1, 3 și 5.



Acesta este SIMBOLUL CU BANI.

Acesta poate apărea doar în timpul modului de joc cu RE-ROTIRE.

Oricând pică, ia o valoare aleatorie dintr-un set predefinit. Poate apărea doar în timpul modului de joc cu RE-ROTIRE.

Valorile posibile sunt: 0.5x, 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 7x, 10x, 20x, 50x sau 100x miză totală.

MODUL DE JOC CU RE-ROTIRI

Lovește 3 simboluri SCATTER pentru a declanșa modul de joc cu RE-ROTIRI.

În cadrul runde, rolele normale dispar și sunt înlocuite de o grilă de 5x5 poziții. În timpul runde, doar simbolurile cu BANI și spațiile goale se rotesc și se pot opri pe grilă. Toate simbolurile cu BANI care se lovesc rămân pe ecran până la sfârșitul runde.

Runda începe cu 3 re-rotiri și de fiecare dată când apare un nou simbol cu BANI, numărul de re-rotiri este resetat la 3. Simbolurile cu BANI de pe grilă, adiacente pe orizontală sau verticală, formează grupuri cărora li se atribuie un multiplicator, după cum urmează:

Grupurile de 4, 5 și 6 simboluri au un multiplicator x2.
Grupurile de simboluri 7, 8 și 9 au un multiplicator x3.
Grupurile de 10, 11 și 12 simboluri au un multiplicator x5.
Grupurile de simboluri 13, 14 și 15 au un multiplicator x8.
Grupurile de simboluri 16, 17 și 18 au un multiplicator x10.
Grupurile de simboluri 19, 20 și 21 au un multiplicator x20.
Grupurile de simboluri 22 și 23 au un multiplicator de x30.
Grupurile de 24 de simboluri au un multiplicator de x50.

Dacă ecranul este umplut cu 25 de simboluri cu BANI, câștigul maxim este acordat.

Runda se încheie atunci când nu mai sunt re-rotiri rămase sau când ecranul este plin cu simboluri cu BANI.

Când se încheie runda, valorile tuturor simbolurilor cu BANI de pe ecran sunt mai întâi multiplicare cu multiplicatorul grupurilor în care se află, apoi adunate și plătite.

CÂȘTIG MAXIM

Câștigul maxim este limitat la 10.000x miza. Când câștigul total al unei runde ajunge la 10.000x miza, runda se încheie imediat, câștigul este acordat și toate rotirile gratuite rămase sunt pierdute.

CUMPĂRĂ RE-ROTIRE

Modul de joc cu RE-ROTIRI poate fi activată instantaneu din jocul de bază, cumpărând-o pentru 100x miză totală curentă.

REGULILE JOCULUI

VOLATILITATE ⚡⚡⚡⚡

Jocurile cu volatilitate ridicată plătesc în medie mai rar, însă au o șansă mai mare de a acorda câștiguri mari într-o perioadă scurtă de timp.

Toate simbolurile plătesc de la stânga la dreapta pe liniile active.

Toate câștigurile sunt multiplicare cu miza de pe linie.

Câștigurile din re-rotiri sunt adăugate la câștigul de linie plătit.

Toate sumele sunt exprimate ca și câștiguri reale în fise.

Numai cel mai mare câștig este plătit pentru fiecare linie.

Atunci când se câștigă pe mai multe linii, toate câștigurile se adaugă la câștigul total.

Câștigul din re-rotire este acordat jucătorului după ce runda este completată.

Câștigul total din re-rotire conține în istoric tot ciclul câștigului.

1 2 3 4 5
6 7 8 9 10

RTP-ul teoretic al acestui joc este 95.54%

RTP-ul jocului când folosești "CUMPĂRĂ RE-ROTIRI" este 95.54%

Poți folosi butoanele SPACE și ENTER de pe tastatură pentru a începe și a opri jocul.
Defecțiunile anulează toate plățile și jocurile.

MIZĂ MINIMĂ: 0,10RON
MIZĂ MAXIMĂ: 400,00RON

CUM SE JOACĂ

Apasă butoanele  sau  pentru a schimba valoarea mizei și a deschide meniul de schimbat miza.
Alege miza pe care vrei să o joci.

INTERFAȚA DE BAZĂ A JOCULUI

deschide meniul de SETĂRI care conține setări ce afectează modul în care rulează jocul.

 deschide pagina cu Informații

Câmpurile CREDIT și MIZĂ arată soldul curent și miza totală.
Apasă pe aceste câmpuri pentru a schimba afișarea valorilor în fise sau cash.

 și  cresc sau scad miza curentă și deschid meniul de schimbat miza.



pornește jocul



deschide meniul de joc automat

Faceți clic pe  din nou pentru a-l opri.

MENIUL DE SETĂRI

JOC RAPID – activează modul joc rapid în care rolele pornesc toate în același timp și se opresc cât mai repede posibil

ECRAN INTRODUCERE – pornește/oprește ecranul introductiv

AMBIENT – pornește/oprește sunetul ambiental și muzica jocului

EFECTE SONORE – pornește/oprește efectele sonore din joc

ISTORIC – deschide pagina cu istoricul jocurilor

ECRAN INFORMAȚII



și  permit schimbarea paginilor cu informații



închide ecranul cu informații

MENIU MIZĂ

Meniul mizelor afișează numărul de linii disponibile în joc și miza totală curentă, atât în fise cât și cash.

Folosește butoanele  și  din câmpurile FISE PE LINIE și VALOAREA FISEI pentru a schimba valorile.

Suma maximă de câștig este limitată la 10000x miză. Dacă câștigul total al runde atinge 10000x miză runda se termină imediat, câștigul este acordat până la limită iar toate modurile speciale sunt pierdute.

JOC AUTOMAT

Pentru a porni jocul automat apasă pe butoanele care afișează numerele posibile de jocuri automate

Opțiunea SARI PESTE ECRANE omite ecranele de introducere și final ale rundelor speciale

OPREȘTE JOCURILE AUTOMATE

LA ORICE CÂȘTIG – jocurile automate se opresc oricând câștigi ceva

DACĂ SE CÂȘTIGĂ RUNDA SPECIALĂ – jocurile automate se opresc atunci când câștigi o rundă specială, cum ar fi un joc bonus sau jocuri gratuite

DACĂ UN SINGUR CÂȘTIG ESTE MAI MARE DE – jocurile automate se opresc atunci când câștigul unui

joc este mai mare decât valoarea înscrisă în acest câmp
DACĂ BALANȚA CREȘTE CU – jocurile automate se opresc atunci când soldul curent depășește valoarea înscrisă în acest câmp

DACĂ BALANȚA SCADE CU – jocurile automate se opresc atunci când soldul curent scade sub valoarea înscrisă în acest câmp

PORNEȘTE JOCURILE AUTOMATE – pornește funcția de joc automat